

Inventarliste AHA!-Zimmer

Inv-Nr.	Anz.	Titel	Band	Art.Nr.	Verlag / Hersteller	ISBN
BI-001		Mikroskopie			Kosmos	
BI-002		Die Oekolis		26020	Ravensburger	
BI-003		Der Sport und der menschliche Körper			Clementoni	
BI-004		Was ist was - Das Mikrosop	8		Tessloff	3-7886-0248/1
BI-005		Was ist was - Tiere im Zoo	110		Tessloff	3-7886-0673-8
BI-006		Was ist was - Das Gehirn	108		Tessloff	3-7886-0671-1
BI-007		Was ist was - Elefanten	86		Tessloff	3-7886-0628-2
BI-008		Was ist was - Bienen, Wespen und Ameisen	19		Tessloff	3-7886-0259-7
BI-009		Was ist was - Bären	115		Tessloff	3-7886-1502-8
BI-010		Was ist was - Wilde Tiere	13		Tessloff	3-7886-0253-8
BI-011		Was ist was - Menschenaffen	89		Tessloff	3-7886-0631-2
BI-012		Was ist was - Haie und Rochen	95		Tessloff	3-7886-0637-1
BI-013		Was ist was - Schmetterlinge	43		Tessloff	3-7886-0283/X
BI-014		Was ist was - Unser Körper	50		Tessloff	3-7886-2900/2
BI-015		Was ist was - Katzen	59		Tessloff	3-7886-0299/6
BI-016		Sehen Staunen Wissen - Fische			Gerstenberg	3-8067-4548-X
BI-017		Sehen Staunen Wissen - Insekten			Gerstenberg	3-8067-4555-2
BI-018		Sehen Staunen Wissen - Giftige Tiere			Gerstenberg	3-8067-4571-4
BI-019		Was ist was - Wildblumen	26		Tessloff	3-7886-0266-X
BI-020		Was ist was - Hunde	11		Tessloff	3-7886-0251-1
BI-021		Was ist was - Der Mensch	2		Tessloff	3-7886-0242/2
BI-022		Was ist was - Meereskunde	32		Tessloff	3-7886-0272/4
BI-023		Was ist was - Prähistorische Säugetiere	38		Tessloff	3-7886-0278/3
BI-024		Was ist was - Vögel	40		Tessloff	3-7886-0280/5
BI-025		Was ist was - Fische	41		Tessloff	3-7886-0281/3
BI-026		Was ist was - Wunderwelt der Bienen und Ameisen	19		Tessloff	3-7886-0259/7
BI-027		Was ist was - Pilze, Farne und Moose	33		Tessloff	3-7886-0273/2

BI-028		Pferde und Ponys			Bücherbär	3-401-08749-5
BI-029		Das Leben der Säugetiere			Bücherbär	3-401-08458-5
BI-030		Vom Ei zum Küken			Bücherbär	3-401-08455-0
BI-031		Meerestiere			Bücherbär	3-401-08456-9
BI-032		Wahnsinns Wissen - Echt revolutionär, die Biologie			Loewe	3-7855-3676-3
BI-033		Wahnsinns Wissen - Einfach tierisch, die Natur			Loewe	3-7855-3334-9
BI-034		Bäume und Sträucher			Arboris	3-905039-03-1
BI-035		Pflanzen Europas			Arboris	3-905039-04-1
BI-036		Frag mich was - Hunde			Loewe	3-7855-5375-7
BI-037		Frag mich was - Mein Körper			Loewe	3-7855-5205-X
BI-038		Frag mich was - Pferde			Loewe	3-7855-4849-4
BI-039		Die grössten Geheimnisse im Reich der Tiere			oz Velber	3-89858-025-3
BI-040		Abenteuer Wissen - Der menschliche Körper			Kaleidoskop Buch	3-88472-840-7
BI-041		Was ist was - Hunde	11		Tessloff	3-7886-0251/1
BI-042		Was ist was - Ausgestorbene Tiere	56		Tessloff	3-7886-0296/1
BI-043		Was ist was - Wilde Tiere	13		Tessloff	3-7886-0253/8
BI-044		Was ist was - Reptilien und Amphibien	20		Tessloff	3-7886-0260/0
BI-045		Was ist was - Insekten	30		Tessloff	3-7886-0270/8
BI-046		Pferde (Werkstatt)			ZKM	3-909291-59-7
BI-046		Pflanzenwachstum (Werkstatt)			ZKM	3-909291-66-X
BI-047		Amphibien (Werkstatt)			ZKM	3-909291-29-5
BI-047		Nagetiere (Werkstatt)			ZKM	3-909291-41-4
BI-048		Spinnen (Werkstatt)			ZKM	3-909291-51-1
BI-048		Wale und Delphine (Werkstatt)			ZKM	3-909291-75-9
CH-001		Chemie C1000 - Experimentierkasten			Kosmos	
CH-002		Kristalle züchten			Kosmos	
CH-003		Was ist was - Chemie	4		Tessloff	3-7886-0244/9
CH-004		Was ist was - Atom und Energie	3		Tessloff	3-7886-0243/0
CH-005		Die Gene	111		Tessloff	3-7886-0674-6
CH-006		Wahnsinns Wissen - Ein Knaller die Chemie			Loewe	3-7855-3202-4
DE-001		Scrabble junior		51928	Mattel	
DE-002		Topwords		14556	Parker	

DE-003		Ritter Rost und der Kampf mit den Buchstaben		71250	ASS Altenburger	
DE-004		Wörter erfinden				
DE-005	2	Worttuffel		04375	MB	
DE-006		Boggle		41815	Parker	
DE-007		Ein solches Ding			Fata Morgana	
DE-008	4CD	Charlie Bone und das Geheimnis der sprechenden Bilder				3-935036-61-2
DE-009	1CD	Sonst noch was			der hörverlag	3-89584-783-6
DE-010	1CD	Die drei ??? und der Höhlenmensch	35		Europa	74321-38835-2
DE-011	1CD	Die drei ??? und der grüne Geist	8		Europa	74321-38808-2
DE-012	1CD	Die drei ??? und der verschwundene Schatz	22		Europa	74321-38822-2
DE-013	1CD	Die drei ??? - Die Originalmusik	29		Europa	74321-38829-2
DE-014	1CD	Fünf Freunde und der Eisenbahnraub	51		Europa	82876-52031-2
DE-015	1CD	Lösegeld für einen Irrtum	107		Europa	74321-52632-2
DE-016	1CD	Das Konzert bei den Ratten	108		Europa	74321-54472-2
DE-017	1CD	Raubzug mit Bumerang	138		Europa	74321-98861-2
DE-018	1CD	Stundenlohn für flotte Gangster	131		Europa	74321-89642-2
DE-019	1CD	Vermisste Kids und Killerpflanzen	105		Europa	74321-51053-2
DE-020		Inspektor X und der schwarze Zylinder			Xenos	3-8212-2392-8
DE-021		Auf der Spur des Geisterflugzeuges	1819		SJW	
DE-022		Dinosaurier in der Stadt	1878		SJW	
DE-023		Comics (Werkstatt)			ZKM	3-909291-60-0
DE-023		Detektiv (Werkstatt)			ZKM	3-909291-27-9
DE-024		Wortschatz-Training			elk	
GE-001		Wahnsinns Wissen - Kolossal, die Römer			Loewe	3-7855-3335-7
GE-002		Wahnsinns Wissen - Sagenhaft, die Griechen			Loewe	3-7855-3305-5
GE-003		Wahnsinns Wissen - Unverwüstlich, die Ägypter			Loewe	3-7855-3203-2
GE-004		Wahnsinns Wissen - Unschlagbar, die Ritter			Loewe	3-7855-3454-X
GE-005		Wahnsinns Wissen - Beinhart, die Steinzeit			Loewe	3-7855-3941-X
GE-006		Im alten Rom			Bücherbär	3-401-08460-7
GE-007		Frag mich was - Ritter			Loewe	3-7855-4841-9
GE-008		Was ist was - Der Urmensch	9		Tessloff	3-7886-0249/X
GE-009		Was ist was - Das Alte Rom	55		Tessloff	3-7886-0295-3

GE-010		Sehen Staunen Wissen - Fossilien			Gerstenberg	3-8067-5513-2
GE-011		Sehen Staunen Wissen - Burgen			Gerstenberg	3-8067-4542-0
GE-012		Sehen Staunen Wissen - Leben im Mittelalter			Gerstenberg	3-8067-4558-7
GE-013		Sehen Staunen Wissen - Archäologie			Gerstenberg	3-8067-4458-0
GE-014		Was ist was - Burgen	106		Tessloff	3-7886-0669-X
GE-015		Was ist was - Pyramiden	61		Tessloff	3-7886-0401-8
GE-016		Was ist was - Die Wikinger	58		Tessloff	3-7886-0298-8
GE-017		Was ist was - Die Germanen	62		Tessloff	3-7886-0402-6
GE-018		Was ist was - Die Germanen	62		Tessloff	3-7886-0402/6
GE-019		Was ist was - Die Wikinger	58		Tessloff	3-7886-0298/8
GE-020		Was ist was - Die Alten Griechen	64		Tessloff	3-7886-0404-2
GE-021		Was ist was - Die Kreuzzüge	60		Tessloff	3-7886-0300/3
GE-022		Was ist was - Die Eiszeit	65		Tessloff	3-7886-0405-0
GE-023		Die Römer			Mondo	
GE-024		Die Griechen			Mondo	
GE-025		Junior Enzyklopädie - Frühe Kulturen			Mondo	
GE-026		Altsteinzeit (Werkstatt)			ZKM	3-909291-68-8
GE-026		Dinosaurier (Werkstatt)			ZKM	3-909291-32-5
GE-027		Die Römer (Werkstatt)			ZKM	3-909291-56-2
GG-001		Weltatlas			Bertelsmann	3-570-10562-8
GG-002		Karte, Kompass, Sonnenstand - So findest du den Weg			Ensslin	3-401-45165-0
GG-003		Ich lerne Geographie			Berliner Spielkarten	
GG-004		Abenteuer Wissen - Geografie			Kaleidoskop Buch	3-88472-841-5
GG-005		Was ist was - Mineralien und Gesteine	45		Tessloff	3-7886-2850-2
GG-006		Was ist was - Polargebiete	36		Tessloff	3-7886-0276/7
GG-007		Was ist was - Mineralien und Gesteine	45		Tessloff	3-7886-2850/2
GG-008		Sehen Staunen Wissen - Die Erde			Gerstenberg	3-8067-4577-3
GG-009		Was ist was - Europa	113		Tessloff	3-7886-1500-1
GG-010		Frag mich was - Die Erde			Loewe	3-7855-5376-5
GG-011		Leuchtglobus				
LD-001		Pocket Trainer - Lerntipps				3-89777-147-0
LD-002		Pocket Trainer - Lernen				3-89777-148-9

LD-003		Knucknass? Knacknuss!			elk	
LD-005		Logicals 1			elk	
LD-006		Köpfchen? Köpfchen!			elk	
MA-001		Mastermind junior		14191	Parker	
MA-002		Mastermind		14150	Hasbro	
MA-003		Digit		610509	Piatnik	
MA-004		Ritter Rost und die Suche nach den Zahlen		71255	ASS Altenburger	
MA-005		Abalone			Parker	
MA-006		Knobelspiele			Mathematikum	
MA-007		Taschenrechner 7Stk.				
MA-008		Shut the Box			Carlit	
MA-009		Elferspiel		70506A7ET	Editoy	
MA-010		Rummikub		00200 5	Carlit	
MA-011		Mühle			Carlit	
MA-012		UNO		51967	Mattel	
MA-013		Little Professor			Texas Instruments	
MA-014		Einmaleinsrahmen				
MA-015		Das Klappenspiel		3644	Bartel	
MA-016		Einstein			Fun Conneciton	
MA-017		Tangram		30117 7	Carlit	
MA-018		Experimentieren und kapiern - Spannendes aus der Welt der Mathematik			Kaleidoskop Buch	3-88472-440-1
MA-019		M.C.Escher Kaleidozyklen			Evergreen	3-8228-9600-4
MA-020		Die Welt der Zahlen			Mondo	
MA-021		Was ist was - Die Zeit	22		Tessloff	3-7886-0262/7
MA-022		Was ist was - Mathematik	12		Tessloff	3-7886-0252/X
MA-023		Schachspiele				
MA-025		Pocket Trainer - Das grosse Einmaleins				3-89777-229-9
MA-026		Pocket Trainer - Textaufgaben				3-89777-145-4
MA-027		Pocket Trainer - Grundrechenarten				3-89777-144-6
MA-028		Pocket Trainer - Masseinheiten				3-89777-146-2
MA-029		Pressogram (Uhr)				3-473-41347-X
MA-030		Pressogram (bunt gemischt)		4046		

MA-031		Pressogram (grosses Einmaleins)		4044		
MA-032		Pressogram (bis 10)		4048		
MA-033		Mathe Lernkontrollen 1			elk	
MA-034		Pressogram (bis 100)		4049		
MA-035		Mathe Lernkontrollen 2			elk	
MA-036		Pressogram (Mathezauber)		4050		
MA-037		Pressogram (bis 1000)		4051		
MA-038		Pressogram (1x1)		4033		
PH-001		Physik-Start			Kosmos	
PH-002		Solar-Generator			Kosmos	
PH-003		Spiegel-Labyrinth			Kosmos	
PH-004		Supermagnet		00-03223	4M	
PH-005		Das grosse Buch der Experimente			Gondolino	3-8112-2292-9
PH-006		Wie alles funktioniert			Mondo	2-8320-0165-3
PH-007		Entdecke die Technik			Edition Bücherbär	3-401-08459-3
PH-008		Was ist was - Roboter und Elektronengehirne	37		Tessloff	3-7886-0277/5
PH-009		Was ist was - Elektronik	47		Tessloff	3-7886-2870/7
PH-010		Was ist was - Magnetismus	39		Tessloff	3-7886-0279/1
PH-011		Was ist was - Mechanik	46		Tessloff	3-7886-2860/X
PH-012		Was ist was - Elektrizität	24		Tessloff	3-7886-0264/3
PH-013		Was ist was - Computer und Roboter	37		Tessloff	3-7886-0277-5
PH-014		Was ist was - Multimedia und virtuelle Welten	100		Tessloff	3-7886-0663-0
PH-015		Sehen staunen wissen - Elektrizität			Gerstenberg	3-8067-4535-8
PH-016		Sehen staunen wissen - Technik			Gerstenberg	3-8067-4551-X
PH-017		Sehen staunen wissen - Roboter			Gerstenberg	3-8067-5508-6
PH-018		SJW - Spass mit physikalischen Versuchen	1669		SJW	
PH-019		Wahnsinns Wissen - Ein klarer Fall, die Physik!			Loewe	3-7855-3456-6
PH-020		Wahnsinns Wissen - Hochspannend - die Elektrizität			Loewe	3-7855-4040-X
PH-021		Was ist was - Foto, Film, Fernsehen	63		Tessloff	3-7886-0403/4
PH-022		Was ist was - Licht und Farbe	17		Tessloff	3-7886-0257/0
PRE-001		Was ist was - Das alte Testament	44		Tessloff	3-7886-0284/8
PRE-002		Was ist was - Das alte Testament	44		Tessloff	3-7886-0284/8

PRE-003		Sehen, staunen, wissen - Christentum			Gerstenberg	3-8067-4572-2
PRE-004		Was ist was - Weltreligionen	105		Tessloff	3-7886-0668-1
SA-001		Der Weltraum			Mondo	
SA-002		Was ist was - Die Sonne	76		Tessloff	3-7886-0416-6
SA-003		Was ist was - Vom Einbaum zum Atomschiff	25		Tessloff	3-7886-0265/1
SA-004		Was ist was - Der Mond	21		Tessloff	3-7886-0261/9
SA-005		Was ist was - Dinosaurier	15		Tessloff	3-7886-0255-4
SA-006		Was ist was - Computer und Roboter	37		Tessloff	3-7886-0277/5
SA-007		Was ist was - Die Eisenbahn	54		Tessloff	3-7886-0294/5
SA-008		Was ist was - Briefmarken	52		Tessloff	3-7886-2920/7
SA-009		Was ist was - Vulkane	57		Tessloff	3-7886-0297/X
SA-010		Was ist was - Flegerei	10		Tessloff	3-7886-0250/3
SA-011		Was ist was - Entdecker	5		Tessloff	3-7886-0245/7
SA-012		Was ist was - Das Wetter	7		Tessloff	3-7886-0247/3
SA-013		Was ist was - Versunkene Städte	14		Tessloff	3-7886-0254/6
SA-014		Was ist was - Dinosaurier	15		Tessloff	3-7886-0255-4
SA-015		Was ist was - Die Sieben Weltwunder	81		Tessloff	3-7886-0421-2
SA-016		Was ist was - Der Mond	21		Tessloff	3-7886-0261-9
SA-017		Was ist was - Erfindungen	35		Tessloff	3-7886-0275-9
SA-018		Was ist was - Der Regenwald	90		Tessloff	3-7886-0632-0
SA-019		Was ist was - Unser Kosmos	102		Tessloff	3-7886-0665-7
SA-020		Sehen Staunen Wissen - Titanic			Gerstenberg	3-8067-4538-2
SA-021		Sehen Staunen Wissen - Olympische Spiele			Gerstenberg	3-8067-4504-8
SA-022		Was ist was - Erfindungen	35		Tessloff	3-7886-0275/9
SA-023		Abenteuer Wissen - Das Universum			Kaleidoskop Buch	3-88472-839-3
SA-024		Wahnsinns Wissen - Lauter tolle Teile - dein Körper			Loewe	3-7855-3205-9
SA-025		Wahnsinns Wissen - Brandheiss, die Vulkane			Loewe	3-7855-3808-1
SA-026		Wahnsinns Wissen - Echt galaktisch, das Weltall			Loewe	3-7855-3204-0
SA-027		Wahnsinns Wissen - Orkanstark, das Wetter			Loewe	3-7855-4228-3
SA-028		Frag mich was - Sonne, Mond und Sterne			Loewe	3-7855-4845-1
SA-029		Frag mich was - Indianer			Loewe	3-7855-4843-5
SA-030		Frag mich was - Feuerwehr			Loewe	3-7855-5203-3

SA-031		Frag mich was - Dinosaurier			Loewe	3-7855-4846-X
SA-032		Frag mich was - Fussball			Loewe	3-7855-5373-0
SA-033		Frag mich was - Polizei			Loewe	3-7855-5204-1
SA-034		Frag mich was - Autos			Loewe	3-7855-5206-8
SA-035		Frag mich was - Flugzeuge			Loewe	3-7855-5374-9
SA-036		Frag mich was - Piraten			Loewe	3-7855-4842-7
SA-037		Dinosaurier			Bücherbär	3-401-08559-X
SA-038		Das Wetter			Bücherbär	3-401-08457-7
SA-039		Lastkraftwagen			Bücherbär	3-401-08562-X
SA-040		Auf dem Flughafen			Bücherbär	3-401-08561-1
SA-041		Abenteuer Raumstation			Bücherbär	3-401-08453-4
SA-042		Mit der Feuerwehr im Einsatz			Bücherbär	3-401-08750-9
SA-043		Entdecke die Planeten			Bücherbär	3-401-08560-3
SA-044		Was ist was - Auto	53		Tessloff	3-7886-0293/7
SA-045		Meine 5 Sinne (Werkstatt)			ZKM	3-909291-50-3
SA-045		Was ist was - Luft und Wasser	48		Tessloff	3-7886-2880/4
SP-002		Kugellabyrinth				
SP-003		Sculpture - Beethoven		15575	MB	
SP-004	4	Dominoes			Manor	
SP-005		Tier-Domino				
SP-006		Awithlaknannai - Ein Spiel der Zuni-Indianer				
SP-007		Ur-Spiel (Das "Königliche Spiel" aus Mesopotamien)				
SP-008		Kalaha				
SP-009		Mikado			Paka	
SP-010		Rushhour			Binary Arts	
SP-011		Don't Buzz is Wiser (Geschicklichkeitsspiel)				
SP-012		Murmel-Mikado			MB	
SP-013		Puzz3D - Big Ben			Puzz3D	
SP-014		Puzz3D - Empire State Building			Puzz3D	
SP-015	2	Cross Teaser			Mondo	
SP-016	2	Farbkugelspiel				
SP-017		Rubiks Cube			Jumbo	

SP-018	3	Magnetico - Feinmotorik- und Geschicklichkeitsspiel				
SP-019		Talon - Das Denkspiel für das 21. Jahrhundert			Pharao	
SP-020		Meander - Das Denkspiel für das 21. Jahrhundert			Pharao	
SP-021	10	Kugelspiele (Geschicklichkeit, Feinmotorik)				
SP-022		Brainstring-Würfel			Mondo	
SP-023	8	Geduldsspiel (Brain Sport)			HP	
SP-024		Pyraos			GiGamic	
SP-025	64	Holz-Spielfiguren				
SP-025	36	Sielewürfel				
SP-026		Vier gewinnt			MB	
SP-027		Vier gewinnt			MB	
SP-028		Affenbande		23 114	Ravensburger	
SP-029		Kinder-Memo			Chelona	
SP-030		SET		27 128	Ravensburger	
SP-031		Zoo-Lotto		51002	Schmidt	
SP-032		Spielball				
SP-033		Kinderquiz		3595	noris	
SP-034		FLUXX		3960	Amigo	
SP-035		Knifflix 1				
SP-036		Knifflix 2				
SP-037		Activity		600425	Piatnik	
SP-038		Wo ist Walter			Sauerländer	3-7941-5050-3
SP-039		Die Kristallkugel - Ein Labyrinth-Abenteuer			Mondo	
SP-040		Fremde Welten - Ein Labyrinth-Abenteuer			Mondo	
SP-041		Cadoo		03802	Cranium	
XX-001	3	CD-Player (inkl. Netzteile und Ohrhörer)		SL-MP75	Panasonic	
XX-002		17" Monitor				
XX-003		PC Pentium II (inkl. 2 Kopfhörer)			IBM	
XX-004		17" Monitor				
XX-005		PC Pentium II (inkl. 2 Kopfhörer)			IBM	
XX-006		17" Monitor				
XX-007		PC Pentium II (inkl. 2 Kopfhörer)			IBM	

XX-008		Eckregal (Farbstiftdesign)				
XX-009		Eckregal (Farbstiftdesign)				
XX-010		Eckregal (Farbstiftdesign)				
XX-011		Laser-Multifunktionsgerät		DCP 7010	Brother	
XX-012		Zeitschriftenständer (5 Tablare)				
ZG-001		Kunstbox			Prestel	3-7913-3013-6
ZG-002		Die Welt der Piktogramme			Mondo	
ZG-003		101 Mandalas für den Schulanfang			Loewe	3-7855-4470-7

Abkürzungen:

- BI Biologie
- CH Chemie
- DE Deutsch
- GE Geschichte
- GG Geografie
- LD Logisches Denken
- MA Mathematik
- PH Physik
- PRE Philosophie, Religion, Ethik
- SA Sachkunde
- SP Spiele (keinem einzelnen Fachbereich eindeutig zuzuordnen)
- XX Apparate, Mobiliar
- ZG Zeichnen, Gestalten